



VADEMECUM PER DOCENTI

Tutorial sull'utilizzo di Google for Education

IN PILLOLE

COME ACCEDERE CON IL PROPRIO ACCOUNT GMAIL A CLASSROOM: https://youtu.be/P_s1Fj45ciE

CREARE CLASSI VIRTUALI E INSERIRE GLI ALUNNI: https://youtu.be/cy43XJo_EyU

COME SCARICARE CLASSROOM SUL CELLULARE/TABLET: <https://youtu.be/kPFqSfteufo>



COMUNICARE CON COLLEGI E CON ALUNNI

TANTE POSSIBILITA', NON SOLO MEET!

1. **SCRIVERE** IN CLASSROOM (STREAM): https://youtu.be/wdLs_KQC_Ek
2. FARE UNA VIDEOCONFERENZA IN DIRETTA CON **MEET**: <https://youtu.be/pBujbEHhphc>
3. **REGISTRARE** UN PROPRIO VIDEO CON MEET: **come nel tutorial precedente, ma facendo partire la registrazione quando si è da soli, senza nessun invitato.**
4. UTILIZZARE VIDEO/SLIDE/DOCUMENTI GIÀ PREPARATI (N.B. qualsiasi file powerpoint, word o excell è compatibile, apribile e modificabile in Google): <https://youtu.be/DJPGBOCKMiA>
5. FARE LEZIONE CON "PRESENTAZIONI di Google" leggendo e rispondendo alle domande degli alunni: https://youtu.be/h_cp4uohwUs
6. REGISTRARE UN VIDEO CON SCREENCAST-O-MATIC: <https://youtu.be/LAco78pFHds>
7. REGISTRARE UN VIDEO CON LA PROPRIA TELECAMERA/CELLULARE E INSERIRLO IN YOUTUBE: https://youtu.be/klHi1_6BPkE
8. **consiglio! Facilitare la letto-scrittura con Read&Write**: <https://youtu.be/amOfRevzLz0>



ASSEGNARE COMPITI PER FEEDBACK

<https://youtu.be/Sldcx58IPic>

1. COMPITO DI TESTO:
2. COMPITO CON QUIZ: <https://youtu.be/UzmEoySpDrM>
3. ATTIVITA' ITERATIVE ONLINE: attraverso link e applicativi trovati dall'insegnante (si veda anche la sezione di questo file "COMPITI CREATIVI (PER I PIÙ ESPERTI)")
4. **AUTOVALUTAZIONE ALUNNO**
5. COLLEGARE GLI APPUNTAMENTI CON IL GOOGLE CALENDAR



CORREGGERE E RESTITUIRE I COMPITI

n.b. ricordo che per il momento, come Istituto M.Nutiuti, si è deciso di non mettere voti agli alunni essendo in una situazione a distanza, ma casomai di segnarli in un quadernino per poi farne una VALUTAZIONE FORMATIVA al rientro in classe.

1. TRAMITE FOTOGRAFIE DEL COMPITO ESEGUITO SU UN FOGLIO
2. CORREZIONE DI UN TESTO: <https://youtu.be/ZSIZPUWS-jY>
3. RISULTATI DI UN QUIZ: <https://youtu.be/UzmEoySpDrM>

CONDIVIDERE FILE IN DRIVE: <https://youtu.be/OrduggKOxoY?t=145>

CREARE DOCUMENTI DI TESTO CON "DOCUMENTI": <https://youtu.be/yOCQok0UpSw>

CREARE E VALUTARE UN QUIZ CON "MODULI": <https://youtu.be/cWuGnUQsrr8>



COMPITI CREATIVI (PER I PIÙ ESPERTI)

- Realizzare mappe concettuali al computer:
 - MIND MEISTER: <https://youtu.be/JnHTQBHhovl>
 - <http://tecnologiainazione.altervista.org/realizzare-mappe.html>
- GEOGEBRA: https://youtu.be/G5_APP7qwrk
- Realizzare un grafico e inserirlo in una presentazione: https://youtu.be/_QD2iNxeRic
- Quiz interattivi in Kahoot: <http://tecnologiainazione.altervista.org/quizziamo-con-kahoot.html>
- Creare giochi in GENIAL.LY: <https://youtu.be/3zrW1YDJ2K0> <https://youtu.be/-FpSG0LsbXw>
- Realizzare una guida in Google Maps: <https://youtu.be/oTzL82VXcUk>
- Bacheca virtuale con Padlet: <https://youtu.be/mAj1xLq4uwc>
- Realizzare siti, protetti, con Google sites: <https://youtu.be/qTBkP6t8Ke8>
- Presentazioni in Prezi: <http://tecnologiainazione.altervista.org/prezi-presentazioni.html>
- Realizzare storytelling in
 - con Fumetti in ToonDoo: <http://tecnologiainazione.altervista.org/fumetti.html>
 - con Scratch e coding.org
- Coding: <http://tecnologiainazione.altervista.org/coding.html>

ALTRI TUTORIAL chiari e completi su YOUTUBE per l'utilizzo di Google for Education

- [Jessica Redeghieri](#)
- [Prof. Digitale di Alessandro Bencivenni](#)
- [App per prof](#)



VADEMECUM **PER ALUNNI**

Tutorial sull'utilizzo di Google for Education

IN PILLOLE

COME ACCEDERE CON IL PROPRIO ACCOUNT GMAIL A CLASSROOM: <https://youtu.be/OKyZdqdg5Hw>

COME SCARICARE CLASSROOM SUL CELLULARE/TABLET: <https://youtu.be/kPFqSfteufo>

COME SCARICARE MEET HANGOUTS SUL CELLULARE/TABLET: <https://youtu.be/FmiLPxwJWII>

COMUNICARE CON IL PROF.

1. SCRIVERE IN CLASSROOM (STREAM):
2. ENTRARE IN VIDEOCONFERENZA CON IL PROF. IN MEET:

CONSEGNARE UN COMPITO

1. CONSEGNARE IL PROPRIO COMPITO SUL QUADERNO/LIBRO CONSEGNAANDO LA FOTO
2. SCRIVERE UN TESTO AL COMPUTER
3. REALIZZARE UNA PRESENTAZIONE
4. REALIZZARE UN FILE IN CONDIVISIONE COI COMPAGNI
5. CARICARE UN VIDEO

VEDERE LE CORREZIONI DEL PROF.